

GRADO EN MATEMÁTICAS E INFORMÁTICA -- ITINERARIO DE ASIGNATURAS

Alumnos que empiezan sus estudios a partir del curso 17-18

		Primer Curso				Segundo Curso				Tercer Curso				Cuarto Curso			
Informática	Programación I	6	Programación II	6	Algoritmos y estructuras de datos	6	Bases de Datos	6	Inteligencia Artificial	6	Ingeniería del Software	6	English for professional and academic communication	6	Interacción Persona-Ordenador	6	
	Lógica	6	Probabilidad y Estadística I	6	Lenguajes formales, autómatas y computabilidad	6	Estructura de computadores	6	Programación para sistemas	3	Programación Funcional	3			Gestión de Proyectos Informáticos	3	
									Procesadores de Lenguajes	3	Programación Lógica	3			Fundamentos de Economía y Administración de Empresas	3	
Matemáticas	Matemática Discreta I	6	Redes y Comunicaciones	6	Algorítmica Numérica	6	Probabilidad y Estadística II	3	Investigación operativa	6	Sistemas Operativos	6	Optatividad (puede incluir Erasmus y/o Practicum)	24	Optatividad	6	
							Concurrencia	3									
	Cálculo I	6	Cálculo II	6	Cálculo III	6	Ecuaciones Diferenciales	6	Análisis Complejo	6	Modelización	6			Trabajo fin de grado (puede ser en Erasmus o continuación del practicum)	12	
	Álgebra Lineal	6	Matemática Discreta II	6	Geometría Afín y Proyectiva	6	Estructuras algebraicas	6	Geometría Diferencial	6	Topología	6					