

HORARIOS CURSO 2024-25

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana							Tarde			
Grupos 5S1M y 5S1M-B	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00	18:00-19:00
Lunes		Sistemas operativos		Seguridad de las Tecnologías de la Información						
Martes		Inteligencia Artificial		Sistemas operativos <i>(6 semanas)</i>					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Miércoles		Procesadores de Lenguajes		Sistemas operativos					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Jueves	Procesadores de Lenguajes <i>(semanas 2-6)</i>	Seguridad de las Tecnologías de la Información		Inteligencia Artificial						
Viernes		Optativas		Optativas						

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

HORARIOS CURSO 2024-25

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana

Tarde

Grupos 5S2M y 5S2M-B	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00	18:00-19:00
Lunes	Procesadores de Lenguajes <i>(semanas 2-6)</i>	Seguridad de las Tecnologías de la Información		Inteligencia Artificial						
Martes	Sistemas Operativos <i>(6 semanas)</i>	Sistemas Operativos		Procesadores de Lenguajes					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Miércoles				Seguridad de las Tecnologías de la Información					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Jueves		Inteligencia Artificial		Sistemas Operativos						
Viernes		Optativas		Optativas						

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana							Tarde				
Optativas	9:00-10:00	10:00-11:00	11:00-12:00	12:00-13:00	13:00-14:00	14:00-15:00	15:00-16:00	16:00-17:00	17:00-18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00
Lunes		Obligatoria		Obligatoria			Investigación Operativa		Building Up Communication Skills		
							Ecuaciones Diferenciales: Métodos y Modelos				
Martes		Obligatoria		Obligatoria			Diseño con Microcontroladores		Actividades de Evaluación y Extraordinarias		
Miércoles		Obligatoria		Obligatoria			Fundamentos de Videojuegos		Actividades de Evaluación y Extraordinarias		
							Ecuaciones Diferenciales: Métodos y Modelos				
Jueves		Obligatoria		Obligatoria			Diseño con Microcontroladores		El Arte de Programar		
Viernes		El Arte de Programar		Investigación Operativa			Fundamentos de Videojuegos				
		Aplicaciones Numéricas de la Informática		Programming for Mobile Devices							

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'