

HORARIOS CURSO 2021-22

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana						Tarde				
Grupos 5S1M y 5S1M-B	9:00 - 10:00	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00	14:00 - 15:00	15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00
Lunes		Sistemas operativos		Seguridad de las Tecnologías de la Información						
Martes		Inteligencia Artificial						Actividades de Evaluación y Extraordinarias		
Miércoles		Procesadores de Lenguajes		Sistemas operativos					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Jueves	Procesadores de Lenguajes <i>(semanas 2-6)</i>	Seguridad de las Tecnologías de la Información		Inteligencia Artificial						
Viernes		Optativas		Optativas						

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

HORARIOS CURSO 2021-22

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana						Tarde				
Grupos 5S2M y 5S2M-B	9:00 - 10:00	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00	14:00 - 15:00	15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00
Lunes	Procesadores de Lenguajes <i>(semanas 2-6)</i>	Seguridad de las Tecnologías de la Información		Inteligencia Artificial						
Martes		Sistemas Operativos		Procesadores de Lenguajes					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Miércoles				Seguridad de las Tecnologías de la Información					Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Jueves		Inteligencia Artificial		Sistemas Operativos						
Viernes		Optativas		Optativas						

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'

HORARIOS CURSO 2021-22

Grado en Ingeniería Informática

Quinto semestre (tercer curso)

Mañana							Tarde			
Optativas	9:00 - 10:00	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00	14:00 - 15:00	15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00
Lunes		Obligatoria		Obligatoria			Investigación Operativa		Building Up Communication Skills	
Martes		Obligatoria		Obligatoria			Informática Industrial		Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Miércoles		Obligatoria		Obligatoria			Middleware		Actividades de Evaluación y Extraordinarias	
Jueves		Obligatoria		Obligatoria			Ecuaciones Diferenciales: Métodos y Modelos		The Art of Programming	
Viernes		The Art of Programming		Investigación Operativa			Informática Industrial			
		Aplicaciones Numéricas de la Informática		Programming for Mobile Devices						
				Ecuaciones Diferenciales: Métodos y Modelos						

Las clases de 1 hora de duración empiezan a la hora en punto y acaban en punto

Las clases de 2 horas de duración empiezan a la hora y 5' y acaban a la hora menos 5'